



Fra brochure

Test - ECTS 10

Formålet med modulet er at kvalificere dig til at kunne arbejde med planlægning og gennemførelse af test.

Endvidere skal du kunne se testens strategiske rolle i den samlede udviklingsproces og kunne fungere som intern kvalitetsansvarlig for et projekt. Centrale emner er:

- Test til validering og verifikation af kontrakter
- Testmodeller og –teknikker
- Sporbarhed og test
- Testplanlægning



Fra Vejle efteråret 2009

1. Faget Test / Professionsbachelor

1.1 Undervisningsform

Undervisningsformen vil være en blanding af:

- klasseundervisning
- studenterfremlægning
- teoretiske og praktiske øvelser

1.2 Udstyrsbehov

I det omfang at der i undervisningen indgår programeksempler eller der skal konstrueres små programeksempler vil det blive med udgangspunkt i programmeringsproget C#

1.3 Litteratur

Softwaretest [PSV]

Poul Staal Vinje

Forlaget: Nyt Teknisk Forlag

ISBN 87-571-2524-4

Ovenstående benyttes som grundbog

I NØDVENDIGT OMFANG UDLEVERES NOTER FRA:

A Practitioner's Guide to Software Test Design

Lee Copeland

ISBN 978-1-58053-791-9

Artech House 2004

I det omfang at der i forbindelse med øvelserne skal konstrueres / læses programmer vil det blive i programmeringsproget C#. Derfor kan det blive nødvendigt med en god bog om C# (men mere om dette ved kursusstart)

Umiddelbart kan anbefales:

Visual C# 2005 – How to Program, Deitel & Deitel [VCS]

Forlaget: Pearson

ISBN 0-13-204361-0

Den nyere udgave: Visual C# 2008 er naturligvis også OK.



1.4 Eksamen

Mundtlig prøve der afholdes i starten af januar 2010.

1.5 Underviser

Underviser: Per Larsen, pl@vejlehs.dk

1.6 Praktiske oplysninger

Materiale til kurset placeres på studynet: studynet.vejlehs.dk

Kurset afholdes over 15 gange a 4 lektioner. Derudover er der afsat 2 lektioner ugentlig til opgaveløsning.

Der henvises i øvrigt til studieordningen for uddannelsen.

1.5 Lektionsplan for faget : Test

UGE	EMNE/AKTIVITET	LÆRINGSMÅL	LITT.
36	Introduktion til faget Fagets begreber Generelt om testaktiviteten		Ch.1+2 fra Dansk IT
		Du kan efter undervisningen:	
37	Testens faser Testparadigmer Teststrategier	1	Ch.2
38	Testen i de tidlige faser Test og OOA&OOD	2	Ch.3
39	Systemegenskaber - et testbart system ?	7, 15	ch.4
40	Testteknikker: BlackBox teknikker WhiteBox test teknikker GreyBox teknikker	3	Ch. 5
41	Test teknikker (fortsat)	5,6,9	Ch.5
42	Efterårsferie		
43	Reviews /strukturerede gennemgange	8	Ch.6
44	Planlægning og styring af test Testorganisation, bemanning	4, 8,13,11	Ch.7, 8
45	Test i praksis Portaler og hjemmesider	6	Ch.9
46	Test i praksis Test af BGF / GUI	6	Noter
47	Specielle typer af test - Exploratory testing	14	Ch.10
48	Test og agile systemudviklingsmetoder (XP, scrum)	12	Ch.11
49	Test og agile systemudviklingsmetoder (XP, scrum)	12	Ch.11, evt. noter
50	Automatiserede test, eksempler	10	Noter
51	Opsamling /eksamenstræning		
1, 2, 3	Eksamen		